



## Candidatura N. 1054180

## 0009707 del 27/04/2021 - FSE e FDR - Apprendimento e socialità

### Sezione: Anagrafica scuola

#### Dati anagrafici

<b>Denominazione</b>	I.C. CICAGNA
<b>Codice meccanografico</b>	GEIC84300G
<b>Tipo istituto</b>	ISTITUTO COMPRENSIVO
<b>Indirizzo</b>	VIALE ITALIA 13A
<b>Provincia</b>	GE
<b>Comune</b>	Cicagna
<b>CAP</b>	16044
<b>Telefono</b>	018592118
<b>E-mail</b>	GEIC84300G@istruzione.it
<b>Sito web</b>	<a href="https://www.iccicagna.edu.it">https://www.iccicagna.edu.it</a>
<b>Numero alunni</b>	747
<b>Plessi</b>	GEAA84301C - S.MAT. DI LUMARZO GEAA84302D - S.MAT.DI S.COLOMBANO CERTENOLI GEAA84303E - S.MAT. FAVALE DI MALVARO GEEE84301N - S.EL. - A.P.GIANNINI - GEEE84302P - S.EL. DI FAVALE GEEE84303Q - S.EL. DI ISOLONA-ORERO GEEE84304R - LORSICA- DOTT. A. A. REPETTO GEEE84305T - S.EL. DI LUMARZO GEEE84306V - S.EL. DI MOCONESI GEEE84307X - S.EL. DI OGNIO-NEIRONE GEEE843081 - S.EL.-L.FOPPIANO-MONLEONE GEEE843092 - S.EL-AI CADUTI D'ITALIA-CALVARI GEIC84300G - I.C. CICAGNA GEMM84301L - IC CICAGNA-SMS COLOMBO-GATTORNA GEMM84302N - I.C. CICAGNA - S.M.S.GIANNINI



## Articolazione della candidatura

Per la candidatura N. 1054180 sono stati inseriti i seguenti moduli:

### Riepilogo moduli - 10.2.2A Competenze di base

Tipologia modulo	Titolo	Costo
Competenza alfabetica funzionale	Parole con le ali	€ 5.082,00
Competenza multilinguistica	Three...Two...One...English for Kids	€ 5.082,00
Competenza multilinguistica	English Lab for Kids	€ 6.482,00
Competenza in Scienze, Tecnologie, Ingegneria e Matematica (STEM)	MathemaTIC4all	€ 5.082,00
Competenza in Scienze, Tecnologie, Ingegneria e Matematica (STEM)	MatematicaMente	€ 6.482,00
Competenza digitale	Robotica educativa	€ 5.082,00
Competenza digitale	Robotica_Lab	€ 6.482,00
Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale	Musica come Ponte	€ 5.082,00
Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale	CreArte_Lab	€ 6.482,00
Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale	Emozioni in scena	€ 5.082,00
<b>TOTALE SCHEDE FINANZIARIE</b>		<b>€ 56.420,00</b>



## Articolazione della candidatura

### 10.2.2 - Azioni di integrazione e potenziamento delle aree disciplinari di base

#### 10.2.2A - Competenze di base

##### Sezione: Progetto

##### Progetto: School Lab

Progetto: School Lab	
<b>Descrizione progetto</b>	<p>La proposta didattica intende ampliare e sostenere l'offerta formativa per gli anni scolastici 2020-2021 e 2021-2022, in particolare durante il periodo estivo, attraverso azioni specifiche finalizzate al potenziamento degli apprendimenti e delle competenze chiave, in conformità alla Raccomandazione del Consiglio dell'Unione europea 22 maggio 2018.</p> <p>La progettazione e la realizzazione dei percorsi didattici e formativi sono ispirate all'utilizzo di metodologie didattiche innovative, che valorizzano l'apprendimento attivo e cooperativo, con particolare attenzione anche al benessere personale e alle relazioni. Le azioni promuovono il protagonismo delle alunne e degli alunni, delle studentesse e degli studenti, delle adulte e degli adulti, in situazioni esperienziali.</p> <p>I moduli didattici sono svolti in setting di aula flessibili e modulari oppure in contesti di tipo esperienziale o immersivo, anche all'aperto, nel rispetto delle norme sulle misure di sicurezza Covid vigenti, in sinergia con le realtà istituzionali, culturali, sociali, economiche del territorio.</p> <p>I percorsi di formazione sono volti a:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Rafforzare le competenze chiave per l'apprendimento permanente, in particolare potenziando i livelli di base;</li> <li>- Sostenere la motivazione/rimotivazione allo studio con metodologie innovative, proattive e stimolanti;</li> <li>- Promuovere la dimensione relazionale nei processi di insegnamento e apprendimento e il benessere dello studente.</li> </ul>



## Sezione: Riepilogo Moduli

### Riepilogo moduli

Modulo	Costo totale
Parole con le ali	€ 5.082,00
Three...Two...One...English for Kids	€ 5.082,00
English Lab for Kids	€ 6.482,00
MathemaTIC4all	€ 5.082,00
MatematicaMente	€ 6.482,00
Robotica educativa	€ 5.082,00
Robotica_Lab	€ 6.482,00
Musica come Ponte	€ 5.082,00
CreArte_Lab	€ 6.482,00
Emozioni in scena	€ 5.082,00
<b>TOTALE SCHEDE FINANZIARIE</b>	<b>€ 56.420,00</b>

## Sezione: Moduli

### Elenco dei moduli

**Modulo: Competenza alfabetica funzionale**

**Titolo: Parole con le ali**

### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	Parole con le ali
<b>Descrizione modulo</b>	Il laboratorio intende stimolare gli alunni a scoprire il piacere di ascoltare letture e manipolare parole fino a mettere le ali alle parole. Attraverso la scrittura collaborativa e l'organizzazione di gruppi di lettura verrà potenziata la competenza alfabetica favorendo lo sviluppo espressivo delle idee e l'acquisizione di una maggiore motivazione alla lettura e alla scrittura come processo creativo.
<b>Data inizio prevista</b>	01/09/2021
<b>Data fine prevista</b>	31/08/2022
<b>Tipo Modulo</b>	Competenza alfabetica funzionale
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	GEEE84303Q GEEE843092
<b>Numero destinatari</b>	20 Studentesse e studenti Primaria
<b>Numero ore</b>	30

## Sezione: Scheda finanziaria



**Scheda dei costi del modulo: Parole con le ali**

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	<b>TOTALE</b>					<b>5.082,00 €</b>

**Elenco dei moduli**

**Modulo: Competenza multilinguistica**

**Titolo: Three...Two...One...English for Kids**

**Dettagli modulo**

<b>Titolo modulo</b>	Three...Two...One...English for Kids
<b>Descrizione modulo</b>	La pratica didattica della lingua straniera è più efficace quando si basa su un approccio "comunicativo", a partire da una situazione, da un contenuto, con obiettivi realistici, motivanti rispetto a interessi, capacità e contesto degli studenti. L'apprendimento della lingua straniera in modalità laboratoriale favorisce in primis l'interazione in lingua straniera tra i pari del gruppo. Attraverso l'incontro con l'esperto madrelingua e gli incontri nelle comunità virtuali, resi possibili dalle nuove tecnologie, oltre all'acquisizione di nuove competenze linguistiche e culturali si opera anche sulla motivazione degli alunni all'apprendimento della seconda lingua. Il modulo verrà strutturato attraverso la flessibilità nella progettazione didattica a partire dalla diagnosi degli interessi e delle esigenze linguistiche degli studenti.
<b>Data inizio prevista</b>	01/09/2021
<b>Data fine prevista</b>	31/08/2022
<b>Tipo Modulo</b>	Competenza multilinguistica
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	GEEE84306V
<b>Numero destinatari</b>	20 Studentesse e studenti Primaria
<b>Numero ore</b>	30

**Sezione: Scheda finanziaria**

**Scheda dei costi del modulo: Three...Two...One...English for Kids**

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €



	<b>TOTALE</b>					<b>5.082,00 €</b>
--	---------------	--	--	--	--	-------------------

**Elenco dei moduli**  
**Modulo: Competenza multilinguistica**  
**Titolo: English Lab for Kids**

**Dettagli modulo**

<b>Titolo modulo</b>	English Lab for Kids
<b>Descrizione modulo</b>	La pratica didattica della lingua straniera è più efficace quando si basa su un approccio "comunicativo", a partire da una situazione, da un contenuto, con obiettivi realistici, motivanti rispetto a interessi, capacità e contesto degli studenti. L'apprendimento della lingua straniera in modalità laboratoriale favorisce in primis l'interazione in lingua straniera tra i pari del gruppo. Attraverso l'incontro con l'esperto madrelingua e gli incontri nelle comunità virtuali, resi possibili dalle nuove tecnologie, oltre all'acquisizione di nuove competenze linguistiche e culturali si opera anche sulla motivazione degli alunni all'apprendimento della seconda lingua. Il modulo verrà strutturato attraverso la flessibilità nella progettazione didattica a partire dalla diagnosi degli interessi e delle esigenze linguistiche degli studenti.a
<b>Data inizio prevista</b>	01/09/2021
<b>Data fine prevista</b>	31/08/2022
<b>Tipo Modulo</b>	Competenza multilinguistica
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	GEEE84305T
<b>Numero destinatari</b>	20 Studentesse e studenti Primaria
<b>Numero ore</b>	30

**Sezione: Scheda finanziaria**

**Scheda dei costi del modulo: English Lab for Kids**

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Opzionali	Mensa	Costo giorno persona	7,00 €/giorno	10 giorni	20	1.400,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	<b>TOTALE</b>					<b>6.482,00 €</b>

**Elenco dei moduli**  
**Modulo: Competenza in Scienze, Tecnologie, Ingegneria e Matematica (STEM)**  
**Titolo: MathemaTIC4all**



### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	MathemaTIC4all
<b>Descrizione modulo</b>	Le attività mirano a stimolare negli alunni , della Scuola Primaria tramite un programma di potenziamento, l'acquisizione di abilità logiche legate ad esperienze e osservazioni di situazioni problematiche reali, sollecitando nei discenti lo sviluppo di un atteggiamento positivo mediante realizzazione di percorsi specifici e significativi in grado di innalzare il successo formativo e valorizzare le eccellenze. Si persegue l'obiettivo di un potenziamento delle competenze logico-matematiche, scientifiche e digitali attraverso percorsi imperniati su una didattica laboratoriale ed interattiva, anche mediante l'utilizzo di app . Le attività proposte mirano all'apprendimento di concetti complessi attraverso un approccio ludico, dinamico, interattivo e costruttivo.
<b>Data inizio prevista</b>	01/09/2021
<b>Data fine prevista</b>	31/08/2022
<b>Tipo Modulo</b>	Competenza in Scienze,Tecnologie,Ingegneria e Matematica (STEM)
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	GEEE84306V
<b>Numero destinatari</b>	20 Studentesse e studenti Primaria
<b>Numero ore</b>	30

### Sezione: Scheda finanziaria

#### Scheda dei costi del modulo: MathemaTIC4all

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	<b>TOTALE</b>					<b>5.082,00 €</b>

#### Elenco dei moduli

**Modulo: Competenza in Scienze,Tecnologie,Ingegneria e Matematica (STEM)**

**Titolo: MatematicaMente**

### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	MatematicaMente
----------------------	-----------------



<b>Descrizione modulo</b>	Le attività mirano a stimolare negli alunni , della Scuola Primaria tramite un programma di potenziamento, l'acquisizione di abilità logiche legate ad esperienze e osservazioni di situazioni problematiche reali, sollecitando nei discenti lo sviluppo di un atteggiamento positivo mediante realizzazione di percorsi specifici e significativi in grado di innalzare il successo formativo e valorizzare le eccellenze. Si persegue l'obiettivo di un potenziamento delle competenze logico-matematiche, scientifiche e digitali attraverso percorsi imperniati su una didattica laboratoriale ed interattiva, anche mediante l'utilizzo di app . Le attività proposte mirano all'apprendimento di concetti complessi attraverso un approccio ludico, dinamico, interattivo e costruttivo.
<b>Data inizio prevista</b>	01/09/2021
<b>Data fine prevista</b>	31/08/2022
<b>Tipo Modulo</b>	Competenza in Scienze,Tecnologie,Ingegneria e Matematica (STEM)
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	GEEE84305T
<b>Numero destinatari</b>	20 Studentesse e studenti Primaria
<b>Numero ore</b>	30

### Sezione: Scheda finanziaria

#### Scheda dei costi del modulo: MatematicaMente

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Opzionali	Mensa	Costo giorno persona	7,00 €/giorno	10 giorni	20	1.400,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	<b>TOTALE</b>					<b>6.482,00 €</b>

**Elenco dei moduli**  
**Modulo: Competenza digitale**  
**Titolo: Robotica educativa**

#### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	Robotica educativa
<b>Descrizione modulo</b>	Il pensiero computazionale, il coding e la robotica educativa costituiscono una priorità per l'aggiornamento del curriculum sia nel primo che nel secondo ciclo di istruzione. Il laboratorio tenuto nell'ambiente di apprendimento innovativo sarà dedicato all'apprendimento dei principi di base della programmazione con l'utilizzo di strumenti e kit robotica.
<b>Data inizio prevista</b>	01/09/2021
<b>Data fine prevista</b>	31/08/2022





<b>Tipo Modulo</b>	Competenza digitale
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	GEEE84306V
<b>Numero destinatari</b>	20 Studentesse e studenti Primaria
<b>Numero ore</b>	30

### Sezione: Scheda finanziaria

#### Scheda dei costi del modulo: Robotica educativa

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	<b>TOTALE</b>					<b>5.082,00 €</b>

**Elenco dei moduli**  
Modulo: Competenza digitale  
Titolo: Robotica\_Lab

#### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	Robotica_Lab
<b>Descrizione modulo</b>	Il pensiero computazionale, il coding e la robotica educativa costituiscono una priorità per l'aggiornamento del curriculum sia nel primo che nel secondo ciclo di istruzione. Il laboratorio sarà dedicato all'apprendimento dei principi di base della programmazione con l'utilizzo di strumenti e kit robotici.
<b>Data inizio prevista</b>	01/09/2021
<b>Data fine prevista</b>	31/08/2022
<b>Tipo Modulo</b>	Competenza digitale
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	GEEE84305T
<b>Numero destinatari</b>	20 Studentesse e studenti Primaria
<b>Numero ore</b>	30

### Sezione: Scheda finanziaria

#### Scheda dei costi del modulo: Robotica\_Lab

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
------------	---------------	------------------	-----------------	----------	-------------	--------------



Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Opzionali	Mensa	Costo giorno persona	7,00 €/giorno	10 giorni	20	1.400,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	<b>TOTALE</b>					<b>6.482,00 €</b>

## Elenco dei moduli

**Modulo: Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale**

**Titolo: Musica come Ponte**

### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	Musica come Ponte
<b>Descrizione modulo</b>	L'esperienza musicale precoce permette agli studenti di sviluppare la capacità di pensare musicalmente durante l'ascolto o l'esecuzione musicale. Attraverso i suoni di un brano musicale ascoltato o eseguito, si riesce a richiamare nella mente la musica ascoltata poco o molto tempo prima, predire, durante l'ascolto, i suoni che ancora devono venire, cantare una musica nella testa, 'ascoltarla' nella testa mentre si legge o si scrive uno spartito, improvvisare con la voce o con uno strumento. Proprio come lo sviluppo del linguaggio, l'intelligenza musicale può essere favorita attraverso specifiche attività, che saranno svolte durante il laboratorio. La musica, inoltre, è fondamentale per contrastare ansie e paure e permette agli studenti di allontanare i sentimenti negativi, contribuendo allo sviluppo emotivo e alle competenze affettive.
<b>Data inizio prevista</b>	01/09/2021
<b>Data fine prevista</b>	31/08/2022
<b>Tipo Modulo</b>	Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	GEEE843092
<b>Numero destinatari</b>	20 Studentesse e studenti Primaria
<b>Numero ore</b>	30

## Sezione: Scheda finanziaria

### Scheda dei costi del modulo: Musica come Ponte

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	<b>TOTALE</b>					<b>5.082,00 €</b>



## Elenco dei moduli

**Modulo: Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale**

**Titolo: CreArte\_Lab**

### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	CreArte_Lab
<b>Descrizione modulo</b>	Il modulo è finalizzato a sviluppare le capacità espressive attraverso attività di laboratorio di arte e manualità; gli alunni potranno respirare e vivere l'arte sviluppando la loro creatività e declinandola con diverse tecniche espressive. Attraverso l'acquisizione di maggiori capacità manuali e di una maggiore consapevolezza delle proprie possibilità espressive, ognuno potrà farsi e dirsi artefice di oggetti artistici belli e armoniosi; non più solo fruitore ma soggetto attivo nella creazione di bellezza.
<b>Data inizio prevista</b>	01/09/2021
<b>Data fine prevista</b>	31/08/2022
<b>Tipo Modulo</b>	Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	GEMM84302N
<b>Numero destinatari</b>	20 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
<b>Numero ore</b>	30

## Sezione: Scheda finanziaria

### Scheda dei costi del modulo: CreArte\_Lab

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Opzionali	Mensa	Costo giorno persona	7,00 €/giorno	10 giorni	20	1.400,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	<b>TOTALE</b>					<b>6.482,00 €</b>

## Elenco dei moduli

**Modulo: Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale**

**Titolo: Emozioni in scena**

### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	Emozioni in scena
----------------------	-------------------



<b>Descrizione modulo</b>	Le attività del laboratorio mirano a stimolare la creatività come percorso personale di ciascuno, come scambio di idee, di apprendimento e di integrazione sociale. I partecipanti saranno coinvolti nella scoperta dell'arte quale unione di teatro, musica e danza attraverso la preparazione e realizzazione di uno spettacolo. Professionisti specializzati nelle diverse discipline artistiche potranno arricchire le basi culturali dei partecipanti attraverso attività di recitazione, uniti a momenti di scrittura creativa, per mettere mano al copione anche ricorrendo a nuovi linguaggi e nuove forme di espressione.
<b>Data inizio prevista</b>	01/09/2021
<b>Data fine prevista</b>	31/08/2022
<b>Tipo Modulo</b>	Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	GEEE84303Q GEEE843092
<b>Numero destinatari</b>	20 Studentesse e studenti Primaria
<b>Numero ore</b>	30

### Sezione: Scheda finanziaria

#### Scheda dei costi del modulo: Emozioni in scena

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	<b>TOTALE</b>					<b>5.082,00 €</b>



## Riepilogo candidatura

### Sezione: Riepilogo

#### Riepilogo progetti

Progetto	Costo
School Lab	€ 56.420,00
<b>TOTALE PROGETTO</b>	<b>€ 56.420,00</b>

<b>Avviso</b>	0009707 del 27/04/2021 - FSE e FDR - Apprendimento e socialità (Piano 1054180)
<b>Importo totale richiesto</b>	€ 56.420,00
<b>Massimale avviso</b>	€ 100.000,00
<b>Num. Prot. Delibera collegio docenti</b>	
<b>Data Delibera collegio docenti</b>	-
<b>Num. Prot. Delibera consiglio d'istituto</b>	
<b>Data Delibera consiglio d'istituto</b>	-
<b>Data e ora inoltro</b>	20/05/2021 14:27:17
<b>Si dichiara di essere in possesso dell'approvazione del conto consuntivo/rendiconto relativo all'ultimo anno di esercizio a garanzia della capacità gestionale dei soggetti beneficiari richiesta dai Regolamenti dei Fondi Strutturali Europei</b>	Sì

#### Riepilogo moduli richiesti

Sottoazione	Modulo	Importo	Massimale
10.2.2A - Competenze di base	Competenza alfabetica funzionale: <u>Parole con le ali</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza multilinguistica: <u>Three...Two...One...English for Kids</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza multilinguistica: <u>English Lab for Kids</u>	€ 6.482,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza in Scienze, Tecnologie, Ingegneria e Matematica (STEM): <u>MathemaTIC4all</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza in Scienze, Tecnologie, Ingegneria e Matematica (STEM): <u>MatematicaMente</u>	€ 6.482,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza digitale: <u>Robotica educativa</u>	€ 5.082,00	



FONDI  
STRUTTURALI  
EUROPEI

pon  
2014-2020



Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca  
Dipartimento per la Programmazione  
Direzione Generale per interventi in materia di edilizia  
scuolastica, per la gestione dei fondi strutturali per  
l'istruzione e per l'innovazione digitale  
Ufficio IV

PER LA SCUOLA - COMPETENZE E AMBIENTI PER L'APPRENDIMENTO (FSE-FESR)

MIUR

Scuola I.C. CICAGNA (GEIC84300G)

10.2.2A - Competenze di base	Competenza digitale: <u>Robotica Lab</u>	€ 6.482,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale: <u>Musica come Ponte</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale: <u>CreArte Lab</u>	€ 6.482,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale: <u>Emozioni in scena</u>	€ 5.082,00	
	<b>Totale Progetto "School Lab"</b>	<b>€ 56.420,00</b>	
	<b>TOTALE CANDIDATURA</b>	<b>€ 56.420,00</b>	<b>€ 100.000,00</b>