

OGGETTO: I GIOCHI MATEMATICI AL TEMPO DEL COVID-19

La recente epidemia di Covid-19 e l'ormai certa chiusura delle scuole fino alla fine dell'anno scolastico 2019/2020 costringono a sperimentare una nuova modalità di svolgimento della prima fase della gara individuale dei giochi matematici Kangourou

La prova si svolgerà il 28 maggio 2020 in modalità telematica, attraverso un'Applicazione Web a cui i concorrenti si potranno collegare usando un browser (da PC, tablet o smartphone).

Per ogni categoria (Benjamin I e II media e Cadet III media) la ***durata effettiva della prova sarà di 45 minuti*** e il numero di quesiti sarà dimezzato rispetto a quello precedentemente previsto; il gioco-concorso consisterà nel rispondere a una collezione di 15 quesiti , tutti a risposta chiusa, di varia difficoltà, per ognuno dei quali verranno proposte cinque risposte, di cui una e una sola corretta. Ogni risposta fornita comporterà l'assegnazione di un punteggio - dipendente dalla difficoltà del quesito - positivo se la risposta è corretta, negativo in caso contrario.

- Il concorrente accederà all'Applicazione Web con le credenziali che saranno inviate via mail al suo docente referente.
- Una volta entrato nell'applicazione, inserirà i propri dati anagrafici: nome, cognome, data di nascita, codice fiscale, classe e sezione di appartenenza. Tali campi sono tutti obbligatori e dovranno essere compilati prima dell'inizio della gara. Sarà possibile (ed è vivamente consigliato) compilarli alcuni giorni prima della gara, eventualmente con l'aiuto di un adulto.
- Per svolgere la gara, il concorrente dovrà premere il pulsante di inizio gara, che sarà attivato solo nelle fasce orarie che verranno comunicate. Visualizzerà quindi le schermate con quesiti e risposte (ripartiti per punteggio) e da quell'istante avrà il tempo massimo di 45 minuti per terminare la prova. In tale lasso di tempo (ma prima della consegna) potrà passare da una schermata all'altra tutte le volte che vuole e, per ogni quesito, scegliere la risposta che intende fornire ed eventualmente, in un secondo momento, modificare la scelta o decidere di non fornire risposta.
- La prova terminerà quando il concorrente deciderà di inviare le sue risposte al server oppure quando raggiungerà il tempo massimo concesso.

- I tecnici prepareranno un manuale utente e alcuni video tutorial sul funzionamento dell'Applicazione Web che saranno disponibili nell'applicazione stessa e sul sito ufficiale di Kangourou Italia.
- Nel giorno della gara saranno attivati telefoni per i problemi tecnici.
- Anche se la prova è telematica è previsto che, per risolvere gli esercizi, i concorrenti si armino di carta e penna! I criteri di svolgimento sono gli stessi della gara in presenza: viene quindi escluso l'uso di qualunque tipo di strumento di calcolo automatico, di libri di testo, di appunti e del goniometro.
- Durante la prova è da escludere ogni comunicazione con persone diverse dai tecnici di Kangourou Italia.

Non ci sarà la fase semifinale, ma è prevista, se consentito dall'evoluzione dell'epidemia, la fase finale cui accederanno complessivamente 160 concorrenti, secondo le indicazioni più oltre fornite.

Il gioco-concorso prevede una finale nazionale da svolgersi a Cervia/Mirabilandia (RA) nei giorni dal 25 al 27 settembre 2020. Alla finale sono ammessi i concorrenti meglio classificati a livello nazionale con la limitazione che per ogni categoria saranno ammessi al più due studenti appartenenti alla stessa scuola (quelli meglio classificati).

In tutto i concorrenti ammessi alla finale saranno 160, così individuati: • i primi 15 classificati di ciascuna categoria, • altri 85 ripartiti nelle varie categorie in modo proporzionale al numero dei concorrenti partecipanti alla prima fase nelle singole categorie: ad esempio, nell'edizione precedente della gara, con questo criterio sarebbero stati attribuiti 21 posti a Ecolier, 41 a Benjamin, 15 a Cadet, 4 a Junior e 4 a Student.